**Стандарты кодирования PHP (PSR)**

Группа взаимодействия фреймворков (PHP-FIG) окончательно приняла рекомендации к стандартам оформления кода на PHP.

Документ называется PSR (Proposing a Standards Recommendation - Предлагаемые рекомендации стандартов) и разделен на 3 части.

Оригинальные тексты можно посмотреть на [гитхабе](http://www.skillz.ru/r.php?url=https://github.com/php-fig/fig-standards/tree/master/accepted" \o "гитхабе (https://github.com/php-fig/fig-standards/tree/master/accepted)" \t "_blank).

**PSR-0: требования к названиям классов**

и неймспейсов для универсального автозагрузчика.

Полное имя класса должно быть вида `\<Vendor Name>\(<Namespace>\)\*<Class Name>`

`\Symfony\Core\Request` => `/path/to/project/lib/vendor/Symfony/Core/Request.php`

`\Zend\Acl` => `/path/to/project/lib/vendor/Zend/Acl.php`

`\namespace\package\_name\Class\_Name` =>

`/path/to/project/lib/vendor/namespace/package\_name/**Class**/Name.php`

**PSR-1: Основные стандарты кодирования**

Секция описывает общие правила оформления кода:

- Использование только тэгов <?php и <?=

- Только UTF-8 без BOM для пхп кода

- Не стоит мешать разный функционал в одном файле

- NS и классы должны следовать psr-0

- классы объявляются в `StudlyCase`

- методы объявляются в lower `camelCase`

- константы объявляются в ТАКОМ\_ВИДЕ

К свойствам класса не предъявляется требований, они могут объявляться в любом виде, важно чтобы стиль был однотипным для всего проекта.

**PSR-2: Стандарты оформления кода**

Собственно представляет собой требования к оформлению кода:

- код должен пользовать 4 пробела вместо ТАБ для отделения кода

- длина строки не более 80 символов, ну 120 в крайнем случае

- пустая строка после объявления NS и USE блока

- открывающая скобка `{` объявления класса и методов должна находится на следующей строке, а закрывающая `}` на следующей строке после кода

- для всех свойств и методов обязательно указывать видимость; ключевые слова `abstract` и `final` указываются до объявления видимости, а `static` после

- После управляющих ключевых слов (команд языка) должен ставиться пробел, не ставится после вызова методов и функций

- Открывающие скобки `{` для команд ставятся на одной строке с ключевым словом, а закрывающая `}` на следующей строке после кода

- Скобки команд `()` не должны начинаться и заканчиваться пробелами

Интерфейсы должны заканчиваться на `Interface`: например, Psr\Foo\BarInterface.

Абстрактные классы должны начинаться на `Abstract`: например, Psr\Foo\AbstractBar.

Трейты должны заканчиваться на `Trait`: например, Psr\Foo\BarTrait.

Пример оформления:

**<?php**  
namespace Vendor\Package;  
   
use FooInterface;  
use BarClass as Bar;  
use OtherVendor\OtherPackage\BazClass;  
   
**class** Foo **extends** Bar implements FooInterface  
{  
    **public** **function** sampleFunction($a, $b = **null**)  
    {  
        if ($a === $b) {  
            bar();  
        } elseif ($a > $b) {  
            $foo->bar($arg1);  
        } else {  
            BazClass::bar($arg2, $arg3);  
        }  
    }  
   
    final **public** static **function** bar()  
    {  
        *// method body*  
    }  
}